**Олимпиада школьников «Покори Воробьевы горы!»**

**2024/25**

**Заключительный этап**

**Немецкий язык**

**5-8 классы**

**Вариант 1**

**Aufgabe 1.** **(10 баллов)**

1. mehr
2. sich
3. als
4. keine
5. gehören
6. die
7. an
8. schnell
9. sondern
10. wer

**Aufgabe 2. (10 баллов)**

1. Teestunde
2. reglementiert
3. größten
4. Wenn
5. Heute
6. anzubieten
7. Bereits
8. sind
9. bedeutet
10. wurde

**Aufgabe 3. (10 баллов)**

1. A
2. D
3. F
4. H
5. C
6. E
7. I
8. B
9. G
10. J

**Критерии**

**Задание 4. – 70 баллов**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Критерии** | | **Параметры** | |  | |
| **Решение коммуникативной**  **задачи (К1)**  **– макс. 35 баллов** | | **1.** Объем высказывания  соответствует поставленной  задаче **200** – **250 слов**.  Высказывание носит  продуктивный характер  **(макс. 5 баллов)** | | Объем высказывания соответствует поставленной  задаче **180-275 слов**. Высказывание носит  продуктивный характер **– 5 баллов** | |
| Объем высказывания не соответствует поставленной  задаче. Слов **менее 180 или более 275**. Высказывание не носит продуктивный характер **– 0 баллов.** | |
| **2.** Работа является версией одной из пяти предложенных сказок  **(макс. 10 баллов)** | | В работе присутствуют персонажи одной из  предложенных сказок и сюжет соотносится с одной из  них **– 10 баллов.** | |
| В работе есть персонажи одной из предложенных  сказок**,** но сюжет невозможно сопоставить ни с одной из предложенных сказок **– 5 баллов** | |
| Написанное невозможно соотнести ни с одной из  предложенных сказок **– 0 баллов** | |
| **3.** Сказка начинается с фразы „Es war einmal …“, описывается место действия **(макс. 5 баллов)** | | Рассказ **начинается** с данной фразы, **есть**  **описание места действия** – **5 баллов** | |
| Рассказ **начинается** с данной фразы, но место действия не описывается **– 2 балла** | |
| Рассказ **не начинается** с данной фразы. – **0 баллов** | |
| **4.** В сказке есть мораль **(макс. 5 баллов)** | | В сказке прослеживается мораль. – **5 баллов** | |
| В сказке не прослеживается мораль. – **0 баллов** | |
| **5.** В сказке есть **герой, злодей, магический элемент** и, хотя бы один  **атрибут современного мира** (например, использование волком мобильного приложения для изменения голоса) **(макс. 10 баллов)** | | **Есть все четыре** из предложенных элементов – **10**  **баллов** | |
| **Есть три** из предложенных элементов – **6 баллов** | |
| **Есть два** из предложенных элементов – **3 балла** | |
| **Есть один** из предложенных элементов – **1 балл** | |
| **Нет** ни одного из предложенных четырех элементов **– 0 баллов** | |
| **Организация текста**  **(К2) –**  **макс. 15 баллов** | | **6.** В тексте **нет** логических  ошибок **(макс. 5 баллов)** | | **Нет** ошибок – **5 баллов** | |
| **Есть 1** ошибка – **3 балла** | |
| **Есть 2** ошибки **или более** – **0 баллов** | |
| **7.** Текст правильно разделен на **абзацы**  **(макс. 5 баллов)** | | **Нет** ошибок – **5 баллов** | |
| **Есть 1** ошибка – **3 балла** | |
| **Есть 2** ошибки **или более** **– 0 баллов** | |
| **8.** Сказка имеет логичную  **концовку**  **(макс. 5 баллов)** | | **Концовка есть,** вытекает из  логики повествования **– 5 баллов** | |
| **Концовки нет** ИЛИ концовка есть, но **не является логичной – 0 баллов** | |
|  |  | | **10 баллов** | **5 баллов** | **0 баллов** |
| **Языковое оформление**  **текста -(макс. 20 баллов)** | **9. Лексическое и грамматическое**  оформление текста  **(К3) - макс. 10 баллов** | | **Нет** ошибок | **1-3** ошибки | **4 и более**  ошибок |
| **10. Орфографическое и пунктуационное** оформление текста  **(К4) - макс. 10 баллов** | | **Нет** ошибок  орфографических **и**  пунктуационных  **в сумме** | **1-3** ошибки  орфографических  ких **и** пунктуа  ционных  **в сумме** | **4 и более**  ошибок  орфографиче  ских **и** пунктуа  ционных  **в сумме** |